

Lernsoftware Beurteilungsbogen Prototyp 01

Name des Programms:

Bezugsadresse:

Inhalt und Lernziele

Themen:

Lernziele:

Fächer:

Klassenstufe:

Schwierigkeitsgrad:

Bewertung: ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Authentisch/Aktuelle/Internetquellen?

Niveau angemessen für Zielgruppe?

Niveau anpassbar?

Diagnostik der Lernvoraussetzungen?

Angabe der notwendigen Vorkenntnisse?

Vertiefte Auseinandersetzung möglich?

Thematische Breite ausreichend?

Pädagogische Eignung

Nutzung: alleine zu zweit in Gruppen Multiplayer (kooperativ/kompetitiv)

Einsatz in welcher Phase (Einstieg / Wiederholung / Vertiefung / Abschluss)?

Minimale sinnvolle Spielzeit (kurz, Schulstunde, Vormittag/Nachmittag, Woche)?

Bewertung: ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Förderung der Selbstlernkompetenz

Autonomes Arbeiten möglich?

Passung zu Lehrplan / Lehrbücher?

Unterstützung beim Üben?

Extraaufgaben für Leistungsschwache /-starke?

Im Unterricht einsetzbar?

Zu Hause einsetzbar?

Informationen / Lösungsheft / Einsatzideen für LehrerInnen verfügbar?

Didaktik

Interaktionsmöglichkeiten: wenige einige viele

Ansatz: vermittelnd erkundend konstruierend _____

Bewertung: ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Vermittlungs- oder Handlungsorientiert? Altersangemessen?

Verschiedene Darstellungsformen (schriftlich, multimedial)?

Multiple Perspektiven Anschaulichkeit? Transferaufgaben?

Lernen als Konstruieren? Verschiedene Lerntypen ansprechend?

Hohe Interaktivität? Vernetztes Denken fördernd / Lösen komplexer Probleme?

Lernsoftware Beurteilungsbogen Prototyp 01

Lernerfolge rückmelden

Rückmeldungen: keine wenige viele viele tiefgehende

Bewertung: ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Selbsttests/Abfrage von behandeltem Stoff? Anpassung der Abfragen an Lernerfolg?

Können Fehler gemacht werden? Werden Fehler erkannt?

Konstruktiver Umgang mit Fehlern? Qualifizierte Rückmeldungen?

Verschiedene Lösungsmöglichkeiten?

Visualisierung des Lernerfolgs (Verlaufschart, History)? Lernjournal?

Highscores / Leveling / Belohnungen? Hilfe mit Lösungsbeispielen?

Spaß & Gestaltung

Bewertung: ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Verschiedene Schwierigkeitsstufen und Spieleinstellungen?

Abwechslungsreich? Interessenfördernd? Flow fördernd?

Einfache Handhabung? Langfristiger Spielspaß (Replay-Value?)?

Ansprechende Grafik und professioneller, abwechslungsreicher Sound?

Gegenspieler (Online, Mehrspieler, Computer)? Stabilität der Software (Abstürze)?

Kleine Etappen? Genügend Speichermöglichkeiten?

Adaptiver Schwierigkeitsgrad (weder unter- noch überfordernd)?

Berücksichtigung von Forschungsergebnissen zur Gestaltung von multimedialen Lerninhalten (Dual coding / Cognitive Load)?

Professionelle Gestaltung? (auf dem Niveau von Videospiele?)

Ausstattung/Handhabung

Auch auf alten Rechner spielbar? Plattformübergreifend? Sound notwendig?

Preis-Leistung

Kosten: kostenlos

 Einzelpreis Schule

 Einzelpreis Privat

 Klassenlizenz

 Schullizenz

Programmerweiterungen (Addons) verfügbar?

Kosten?

Regelmäßige Updates?

Kosten?